「千模百煉」AI 開發者系列之學生競賽 2026

澳門	2026-05-31 報名已截止；08-17 至 08-31 複賽；9 月上旬決賽

核對結論

本記錄只採用主辦方、承辦大學或國際組織官方網頁與官方 PDF。未正式公佈的日期、澳門本地選拔及費用一律不推測。本文件是競賽通的核對記錄，不是主辦方章程。

基本資料

主辦單位	澳門大學書院、澳大創新創業中心、澳大創科有限公司；阿里雲澳門及博維智慧承辦
參賽對象	澳大在校本科及碩士生
地點 / 形式	澳門大學；開發及培訓結合線上平台
報名截止	2026-05-31T23:59:00+08:00
賽事期間	2026-06-08T00:00:00+08:00 至 2026-09-15T23:59:00+08:00

官方資訊摘要

【大賽主題】
參賽隊伍基於阿里雲千問大模型和 QwenPaw AI Agent 框架，圍繞官方三大主題構建具有實際應用價值的 AI Agent 或 AI 應用場景。

【作品形式】
形式不限，可為 Web 應用、Dashboard、瀏覽器擴展、移動 App、小程序、IM 機器人、IoT 智能硬件、實體機器人、無人機、AR / VR 或互動裝置。

【賽程】
5 月 8–31 日組隊報名；6 月 8–21 日提交概念計劃書；7 月 1 日至 8 月 9 日初賽部署與培訓；8 月 17–31 日複賽優化及導師輔導；9 月上旬進行 10 分鐘路演及 5 分鐘問答。

【評審標準】
任務完成度 30%、智能體能力 20%、應用創新性 20%、實踐文章 20%、現場表現 10%。實踐文章需包括 AI 倫理相關說明。

參賽資格

面向澳門大學全體在校本科生及碩士生，組隊報名並經資格審核。

獎項 / 結果

冠軍 1 隊 MOP 20,000；亞軍 2 隊各 MOP 12,000；季軍 3 隊各 MOP 8,000；10 支決賽入圍隊獲 AI 創意獎（MOP 1,000 Tokens + MOP 1,000 紀念禮包）。初賽學生獲實踐經歷證明。

日程

節點	官方時間 / 說明
報名階段	2026-05-08 至 05-31
概念計劃書	2026-06-08 至 06-21
初賽部署與培訓	2026-07-01 至 08-09
複賽優化與導師輔導	2026-08-17 至 08-31

節點	官方時間 / 說明
決賽路演及頒獎	2026 年 9 月上旬

編輯提醒

• 官方頁只列「9 月上旬」，未列單一決賽日，本站不自行推測。

官方來源

• https://cie.ici.um.edu.mo/zhcn-thousandmodels/
• https://www.um.edu.mo/um-today/detail/20260514/